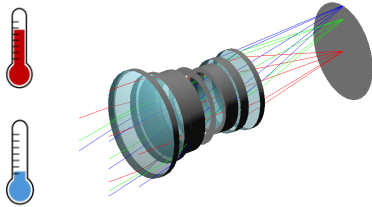


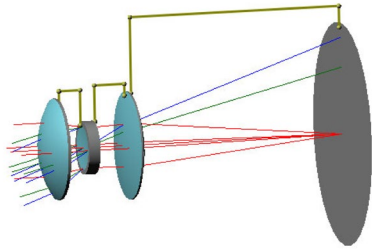
# CODE V 2024.03 版本更新亮点

为您的照明设计软件赋能



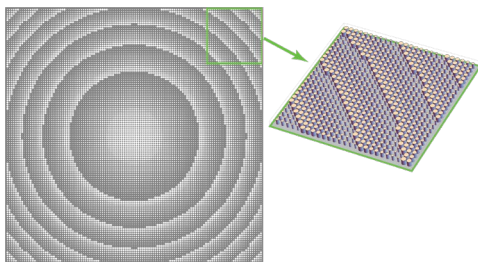
## 多重环境耦合

CODE V 的多重环境耦合功能支持在宽泛的环境条件下对镜头系统进行建模和消热差设计。该模型能够考虑到镜片的折射率和形位参数随不同温度、气压和装配结构的变化。多重环境耦合模型还可以通过交互接口功能导出至 LightTools 中进行后续分析。



## 无热化功能可视化

在考虑温度变化对镜片固定的影响时，消热差是光学设计中的关键环节。CODE V 的三维视图查看中包含一个新的可视化工具用以协助该过程。该工具可以向工程师呈现镜筒与镜片之间的连接关系，而不必事先明确光机装配结构的全部细节。

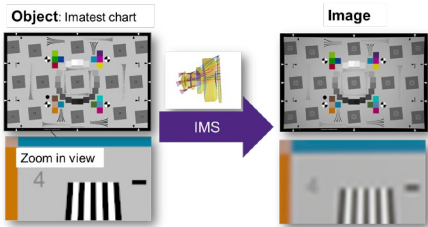


## CODE V 超透镜设计

超构光学表面是具有突破性的光学技术，结构平坦而纤薄，可以增强传统镜头的性能。在CODE V中，现在可以使用衍射光学属性建模方法，对这类复杂表面进行高效设计。

## 图像模拟加速

二维图像模拟（IMS）功能用于对 CODE V 镜头模型的成像效果进行模拟，其运行速度在该版本中得到显著提升，尤其是支持多核计算的处理器上。



## 扩充范例模型库

CODE V 范例模型库可以帮助您快速学习如何使用特定的软件功能，例如使用 Global Synthesis 进行全局优化，还有使用光束合成传播分析衍射效应，以及使用 SpecBuilder 建立镜头系统的规格等。在该版本中，新增加了 11 个涵盖各类主题范例模型。

如需了解更多信息，请发送邮件至 [optics@synopsys.com](mailto:optics@synopsys.com)。